



Mapa de Sigil en el diario de mi personaje de LARP y Pen&Paper Degordarak dal Randjasiz

Como descubrí hace poco, no había ningún mapa en línea de la fantástica ciudad de Sigil del multiverso de Planescape de D&D que realmente me gustara. La mayoría de ellos no encajaban en la extraña forma de la ciudad como un mundo hueco en forma de toro (en forma de rosquilla). Las calles y los edificios de los bordes de los mapas simplemente no encajaban juntos y la mayoría de ellos, cuando se colocaban uno al lado del otro como indicaban las flechas, daban lugar a una forma de salchicha y no de rosquilla. Los pocos que reprodujeron correctamente la forma eran demasiado toscos, deslavados y sin detalles. Muchos eran pobres tanto en calidad como en la realización de la forma.

Pero como no habría servido de nada limitarse a lamentarse por ello, cogí los lápices y diseñé mi propio mapa de Sigil para el Diario de Viajes de mi personaje de LARP y Pen&Paper Degordarak dal Randjasiz. Pude incluir contenido de mi proyecto Satjira, como una rama del Clan de los Pájaros Salvajes, y como imagino que Sigil es más bien steampunk y actualmente estoy entusiasmado »Assassin's Creed Syndicate«, también incluí una guarida de la Hermandad de Asesinos y un cuartel general de los Templarios y dominé la correspondiente

Un mapa de la fantástica ciudad de Sigil

aventura Pen&Paper en consecuencia. Si no te gusta y quieres seguir utilizando el mapa, no dudes en ignorarlo o eliminarlo. Me parece bien que esté disponible bajo la licencia Creative Commons bajo Atribución y sólo para uso no comercial, y en este punto sólo tengo que señalar que Assassin's Creed está licenciado por Ubisoft esta licenciado y Sigil y cerca todos los posibles lugares en él están licenciados como parte de D&D por Wizards of the Coast, que son los dueños de los respectivos derechos.



#AssassinsCreed #DnD #LARP #PenAndPaper #Planescape #Planewalker #JuegoDeRol #SatjiraProject #Sigil